

Zarządzenie Nr 0050.5.2021
Burmistrza Miasta Przedborza
z dnia 4 stycznia 2021 roku

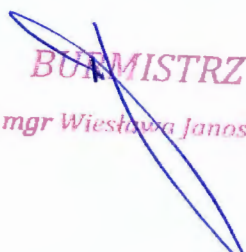
w sprawie udzielenia wsparcia finansowego z budżetu gminy
dla organizacji pozarządowej

Na podstawie art. 30 ust.2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (t. j. Dz. U. z 2020 r. poz. 713) oraz przepisów ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t. j. Dz. U. z 2020 r. poz. 1057) Uchwały Nr XXVII/247/20 Rady Miejskiej w Przedborzu z dnia 26 listopada 2020 roku w sprawie przyjęcia Programu współpracy Gminy Przedbórz z organizacjami pozarządowymi i innymi podmiotami prowadzącymi działalność pożytku publicznego na rok 2021

zarządza się co następuje:

§1. Postanawia się udzielić na okres od dnia 04.01.2021 roku do 31.12.2021 roku, **Miejskiemu Klubowi Sportowemu „Pilica” Przedbórz** z siedzibą w Przedborzu ul. Mostowa 29, wsparcia finansowego z budżetu gminy w wysokości 170.000,00 zł (sto siedemdziesiąt tysięcy złotych) na realizację zadania publicznego z zakresu wspierania i upowszechniania kultury fizycznej w 2021 roku w Gminie Przedbórz pt. „Szkolenie i organizowanie zajęć, zawodów i imprez sportowo – rekreacyjnych w zakresie następujących dyscyplin: piłka nożna, brydż sportowy, piłka siatkowa”.

§2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.


BURMISTRZ
mgr Wiesława Janosik

Urząd Miejski w Przedborzu
ul. Mostowa 29 67-570 Przedbórz
tel. 44 781-22-61(65), fax. 44 781-21-80
REG. 000529960 NIP 772-11-08-808

**W wyniku rozstrzygnięcia otwartego konkursu ofert dot. wsparcia zadań z zakresu
upowszechniania kultury fizycznej w 2021 roku w Gminie Przedbórz
Burmistrz Miasta Przedborza postanowił udzielić wsparcia finansowego:**

Nazwa zadania	Stowarzyszenie kultury fizycznej realizujące zadania	Kwota
„Szkolenie i organizowanie zajęć, zawodów i imprez sportowo-rekreacyjnych w zakresie następujących dyscyplin: piłka nożna, brydż sportowy, piłka siatkowa.”	Miejski Klub Sportowy „Pilica” Przedbórz	170 000,00 zł

BURMISTRZ
mgr Wiesława Janosik